

Regulamin zawodów strzeleckich organizowanych przez Stowarzyszenie **KABAR w 2026 roku.**

1	CEL ZAWODÓW	Wyłonienie najlepszego zawodnika. Rywalizacja sportowa. Popularyzacja strzelectwa sportowego. Zdobywanie klas sportowych, odznak strzeleckich. Utrzymanie i rozwijanie podstawowych umiejętności strzeleckich przydatnych w obronności państwa.
2	ORGANIZATOR	Stowarzyszenie KABAR w Łodzi ul. Postępowa 25/27 Tel. 607 616 982 , e-mail: kabar002@wp.pl www.strzelectwokabar.pl
3	TERMINY I MIEJSCE	11 stycznia, 1 lutego, 1 marca, 21-22 marca PiRO GP , 12 kwietnia, 10 maja, 7 czerwca, 12 lipca, 2 sierpnia, 6 września, 4 października, 8 listopada, 6 grudnia. Strzelnica: Okręglica k. Sieradza
4	PROGRAM	1. 100m Karabin „Snajper-100_CZ” (centralny zapłon), 12 strzałów. 2. 100m Karabin „Snajper-100_BZ” (boczny zapłon), 12 strzałów. 3. 50m Karabin sportowy (boczny zapłon), 10 strzałów. 4. 50m Karabin centralnego zapłonu „AK”, 10 strzałów. 5. Karabin dynamiczny „Papier”, 10 strzałów. 6. Karabin dynamiczny „Stal”, 10 strzałów. 7. 25m Pistolet centralnego zapłonu, 10 strzałów. 8. 25m Pistolet sportowy (boczny zapłon), 10 strzałów. 9. 50m Pistolet dowolny, 10 strzałów. (nowa konkurencja!) 10. Pistolet dynamiczny „PM”, 10 strzałów. 11. Pistolet dynamiczny „Stal”, 10 strzałów. 12. Pistolet dynamiczny „Papier”, 9 strzałów. (nowa konkurencja!) 13. Strzelba dynamiczna kl. Standard, 10 strzałów. 14. Strzelba dynamiczna kl. Otwarta, 10 strzałów. 15. Strzelba dynamiczna „2 x Gwiazda”, 10 strzałów. (nowa konkurencja!) 16. Strzelba TRAP, 10 strzałów. 17. Strzelba dynamiczna „Brenka-Papier”, 6 strzałów. 18. Strzelba dynamiczna „Brenka-Stal”, 6 strzałów. (nowa konkurencja!)
5	UCZESTNICTWO	Wszyscy posiadający licencję PZSS. Żołnierze, policjanci oraz przedstawiciele innych służb mundurowych. Zaproszeni goście.
6	KLASYFIKACJA	Indywidualna według uzyskanych wyników.
7	NAGRODY	W każdej konkurencji za miejsca 1-3 dyplomy (drukowane z systemu na życzenie zawodnika). W rankingu rocznym za miejsca 1-3 puchary +

		nagrody rzeczowe, za miejsca 1-6 dyplomy.
8	ZGŁOSZENIA	Termin zgłoszeń: w dniu zawodów od godz. 09.00 do 11.00 Po tych godzinach zgłoszenia nie będą przyjęte !
9	KOSZTY UCZESTNICTWA	Startowe: 50 zł za pierwszą konkurencję, + 20 zł za każdą następną. Konkurencja TRAP – 30 zł .
10	SPRAWY RÓŻNE	Broń i amunicja własna. Organizator zapewni broń i amunicję osobom nieposiadającym własnej broni (zwrot kosztów amunicji). Zawody w kalendarzu ŁZSS. Zawody odbędą się bez względu na pogodę.

Regulamin konkurencji w 2026 roku:

1. 100m, Karabin „Snajper-100_CZ” (centralny zapłon), 12 strzałów:

Tarcza: **Snajper 100**



Odległość do tarcz: **100m**

12 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.

1.1. Broń

Karabin samopowtarzalny lub powtarzalny **wyłącznie centralnego zapłonu** w kalibrze do 11,43 mm (.45).

Karabin wyposażony w dowolne przyrządy celownicze, nie ma ograniczeń co do siły spustu (jednak musi on bezpiecznie funkcjonować), rodzaju kolby, kompensatorów.

Tłumiki dźwięku itp. Zabronione.

Broń na stanowisku (stole) może być oparta na odcinku nie dłuższym niż 20 cm z przodu między językiem spustowym a wylotem lufy na dowolnym przedmiocie przyniesionym przez zawodnika. Dozwolone jest stosowanie wszelkiego rodzaju podpór przednich w postaci dwójnogów itp. Do podparcia broni wolno używać np. plecaki lub zasobniki. Całość sprzętu (bez broni i amunicji) dodatkowego używanego przez zawodnika nie może ważyć więcej niż **5 kg**. I może podlegać kontroli przez obsługę sędziowską.

W trakcie trwania konkurencji nie wolno zmieniać broni ani jej zasadniczych części.

1.2. Amunicja

12 sztuk amunicji w kalibrze według punktu 1.1

1.3. Przebieg konkurencji i warunki strzelania

- liczba strzałów: 12 (6 x 2)
- postawa strzelecka: siedząc (wykorzystując **wyłącznie** stół i siedzisko przygotowane przez organizatora)
- czas strzelania: 10 min.

PROCEDURA STRZELANIA

Po komendzie: „**UWAGA! CZAS PRZYGOTOWAWCZY – 3 minuty**” zawodnicy zajmują stanowiska i przygotowują się do strzelania.

Zabrania się zawodnikom:

- ładowania broni amunicją,
- podpinania do broni magazynków z amunicją.

Ładowanie broni oraz wprowadzanie naboju do komory nabojoyej następuje po komendzie: „**ŁADUJ**”.

Po komendzie: „**Do serii ocenianej, czas 10 minut, START!**” wykonują strzelanie wg warunków odpowiednich dla strzelania.

Po komendzie: „**STOP – Rozładuj**” rozładowują broń, umożliwiają dokonanie kontroli przez sędziego.

Każdy strzał przed komendą „**START**” i po komendzie „**STOP**” skutkuje **dyskwalifikacją**.

Zawodnik strzela do **6 (sześciu)** ocenianych tarcz, oddając do każdej **2 strzały**.

Na stanowisku strzeleckim zawodnik może posiadać tylko wymaganą ilość amunicji (12 szt.) dla danego strzelania. Posiadanie dodatkowej amunicji skutkuje **dyskwalifikacją**.

Awaria broni lub amunicji jest sprawą zawodnika.

Opuszczenie stanowiska z bronią możliwe jest tylko po jej rozładowaniu, sprawdzeniu przez sędziego, włożeniu do komory nabojoyej „Flagi Bezpieczeństwa”, nie zastosowanie się do wymogu skutkuje **dyskwalifikacją**.

Przestrzelina oceniana będzie kalibrem z którego strzela dany zawodnik.

Ocena tarcz odbywa się w obecności zawodnika.

Wolno używać optyczne urządzenia do obserwacji przestrzelin.

2. 100m, Karabin „Snajper-100_BZ” (boczny zapłon), 12 strzałów:

Tarcza: **Snajper 100**



Odległość do tarcz: **100m**

12 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.

2.1. Broń

Karabin samopowtarzalny lub powtarzalny **wyłącznie bocznego zapłonu** w kalibrze; **.17HMR, .22 LR, .22 WMR**.

Karabin wyposażony w dowolne przyrządy celownicze, nie ma ograniczeń co do siły spustu (jednak musi on bezpiecznie funkcjonować), rodzaju kolby, kompensatorów.

Tłumiki dźwięku itp. Zabronione.

Broń na stanowisku (stole) może być oparta na odcinku nie dłuższym niż 20 cm z przodu między językiem spustowym a wylotem lufy na dowolnym przedmiocie przyniesionym przez zawodnika. Dozwolone jest stosowanie wszelkiego rodzaju podpór przednich w postaci dwójnogów itp. Do podparcia broni wolno używać np. plecaki lub zasobniki. Całość sprzętu (bez broni i amunicji) dodatkowego używanego przez zawodnika nie może ważyć więcej niż **5 kg**. I może podlegać kontroli przez obsługę sędziowską.

W trakcie trwania konkurencji nie wolno zmieniać broni ani jej zasadniczych części.

2.2 Amunicja

12 sztuk amunicji w kalibrze według punktu **2.1**,

2.3. Przebieg konkurencji i warunki strzelania

- liczba strzałów: 12 (6 x 2)

- postawa strzelecka: siedząc (wykorzystując **wyłącznie** stół i siedzisko przygotowane przez organizatora)

- czas strzelania: 10 min.

PROCEDURA STRZELANIA

Po komendzie: „**UWAGA! CZAS PRZYGOTOWAWCZY – 3 minuty**” zawodnicy zajmują stanowiska i przygotowują się do strzelania.

Zabrania się zawodnikom:

- ładowania broni amunicją,
- podpinania do broni magazynków z amunicją.

Ładowanie broni oraz wprowadzanie naboju do komory nabojoyej następuje po komendzie: „**ŁADUJ**”.

Po komendzie: „**Do serii ocenianej, czas 10 minut, START!**” wykonują strzelanie wg warunków odpowiednich dla strzelania.

Po komendzie: „**STOP – Rozładuj**” rozładowują broń, umożliwiając dokonanie kontroli przez sędziego.

Każdy strzał przed komendą „**START**” i po komendzie „**STOP**” skutkuje **dyskwalifikacją**.

Zawodnik strzela do **6 (sześciu)** ocenianych tarcz, oddając do każdej **2 strzały**.

Na stanowisku strzeleckim zawodnik może posiadać tylko wymaganą ilość amunicji (12 szt.) dla danego strzelania.

Posiadanie dodatkowej amunicji skutkuje **dyskwalifikacją**.

Awaria broni lub amunicji jest sprawą zawodnika.

Opuszczenie stanowiska z bronią możliwe jest tylko po jej rozładowaniu, sprawdzeniu przez sędziego, włożeniu do komory nabojoyej „Flagi Bezpieczeństwa”, nie zastosowanie się do wymogu skutkuje **dyskwalifikacją**.

Przestrzelina oceniana będzie kalibrem z którego strzela dany zawodnik.

Ocena tarcz odbywa się w obecności zawodnika.

Wolno używać optyczne urządzenia do obserwacji przestrzelin.

3. 50m, Karabin sportowy (boczny zapłon), 10 strzałów:

Tarcza: **KABAR_AK-50**

Odległość do tarcz **50m**,

10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.

3.1. Broń

Karabiny powtarzalne lub samopowtarzalne, bocznego zapłonu, wyłącznie w kalibrze **.22LR**, wyposażone wyłącznie w mechaniczne przyrządy celownicze, nie ma ograniczeń co do siły spustu (jednak musi on bezpiecznie funkcjonować), rodzaju kolby, kompensator max Ø 30, dł. max 90mm.

Tłumiki dźwięku itp. Zabronione.

3.2. Amunicja

13 sztuk amunicji w kalibrze według punktu 3.1, amunicja ładowana 1x3 szt. (strzały próbne) oraz 1x10 szt.

3.3. Przebieg konkurencji i warunki strzelania

- liczba strzałów: 3 + 10
- postawa strzelecka stojąc
- czas strzelania 1 min 30 s (strzały próbne), 5 min (strzały oceniane).

4. 50m, Karabin centralnego zapłonu „AK”, 10 strzałów:

Tarcza: **KABAR_AK-50**

Odległość do tarcz **50m**,

10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.

4.1. Broń

Karabiny samopowtarzalne, centralnego zapłonu, **wyłącznie systemu „AK”**, wyposażone **wyłącznie** w mechaniczne przyrządy celownicze, nie ma ograniczeń co do siły spustu (jednak musi on bezpiecznie funkcjonować), rodzaju kolby, kompensator max Ø 30, dł. max 90mm.

Tłumiki dźwięku itp. Zabronione.

4.2. Amunicja

13 sztuk amunicji w kalibrze według punktu 4.1, amunicja ładowana 1x3 szt. (strzały próbne) oraz 1x10 szt.

4.3. Przebieg konkurencji i warunki strzelania

- liczba strzałów: 3 + 10
- postawa strzelecka stojąc
- czas strzelania 1 min 30 s (strzały próbne), 5 min (strzały oceniane).

5. Karabin dynamiczny „Papier”, 10 strzałów:

Tarcza: KABAR_AK-50

Odległość do tarcz: 50m

10 strzałów.

5.1. Broń

Karabin samopowtarzalny lub powtarzalny centralnego zapłonu strzelający amunicją **pośrednią/karabinową** w kalibrze do 11,43 mm (.45).

Karabiny wyposażony w dowolne przyrządy celownicze mechaniczne, kolimator, luneta z dowolnym powiększeniem, nie ma ograniczeń co do siły spustu (jednak musi on bezpiecznie funkcjonować), rodzaju kolby i kompensatorów.

Tłumiki dźwięku itp. Zabronione.

5.2. Amunicja: 10 sztuk.

5.3. Przebieg konkurencji i warunki strzelania

- liczba strzałów: 10
- postawa strzelecka stojąc.

Wynikiem jest tzw. „Faktor” to suma punktów uzyskanych na tarczy podzielona przez czas strzelania mierzony „timerem”.

5.4. Pozycja startowa i stan załadowania broni:

Zawodnik stoi w wyznaczonym miejscu.

Broń: Załadowana, przeładowana, zabezpieczona w rękach, kolba przy ramieniu, lufa skierowana w ziemię, pod kątem 45 stopni, w kierunku kulochwyty głównego, magazynek podpięty.

6. Karabin dynamiczny „Stal”, 10 strzałów:

Cel: 5 x „gong”,

6.1. Broń

Karabin samopowtarzalny lub powtarzalny centralnego zapłonu strzelający amunicją **pośrednią/karabinową** w kalibrze do 11,43 mm (.45).

Karabiny wyposażony w dowolne przyrządy celownicze mechaniczne, kolimator, luneta z dowolnym powiększeniem, nie ma ograniczeń co do siły spustu (jednak musi on bezpiecznie funkcjonować), rodzaju kolby i kompensatorów.

Tłumiki dźwięku itp. Zabronione.

6.2. Amunicja

Zawodnik w momencie startu może posiadać i użyć dowolną ilość amunicji w 2 magazynkach.

6.3. Przebieg konkurencji i warunki strzelania

Ostrzelać 10 celów reaktywnych z maksimum 2 stanowisk strzeleckich.

Wszyscy zawodnicy są zapoznani z obowiązującą procedurą strzelania przez sędziego prowadzącego tor.

Po sygnale ostrzelać **5 „gongów”**, każdy jednym strzałem.

Następnie **wymienić magazynek** i ponownie ostrzelać **5 „gongów”**, każdy jednym strzałem.

Trafienie sędziego potwierdza komendą „**jest !**”

Wynikiem jest czas powiększony o ewentualne kary: „**miss**” (+5s), „**procedura**” (+5s),

Problemy z bronią i amunicją w czasie konkurencji są problemami zawodnika.

Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest **dyskwalifikacją**.

Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest **dyskwalifikacją**.

Oddanie strzału przed sygnałem startowym „timera” karane jest **dyskwalifikacją**.

6.4. Pozycja startowa i stan załadowania broni:

Zawodnik stoi w wyznaczonym miejscu.

Broń: Załadowana, przeładowana, zabezpieczona w rękach, kolba przy ramieniu, lufa skierowana w ziemię, pod kątem 45 stopni, w kierunku kulochwyty głównego.

7. 25m, Pistolet centralnego zapłonu, 10 strzałów:

Tarcza: TS-2

Odległość do tarcz: 25m

10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.

7.1. Broń

Pistolet lub rewolwer wyłącznie centralnego zapłonu, wyposażony wyłącznie w mechaniczne przyrządy celownicze w kalibrze do 11,43 mm (.45). Długość lufy max 153 mm.

Tłumiki dźwięku itp. Zabronione.

7.2. Amunicja

13 sztuk amunicji w kalibrze według punktu 7.1, amunicja ładowana 1x3 szt. (strzały próbne) oraz 1x10 szt.

7.3. Przebieg konkurencji i warunki strzelania

- liczba strzałów 3 + 10
- postawa strzelecka stojąc,
- czas strzelania 1 min 30 s (strzały próbne), 5 min (strzały oceniane).

8. 25m, Pistolet sportowy (boczny zapłon), 10 strzałów:

Tarcza: TS-2

Odległość do tarcz: 25m

10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.

8.1. Broń

Pistolet lub rewolwer, wyposażony wyłącznie w mechaniczne przyrządy celownicze, w kalibrze 5,6mm (.22LR).

Długość lufy max 153 mm.

Tłumiki dźwięku itp. Zabronione.

8.2. Amunicja

13 sztuk amunicji w kalibrze według punktu 8.1, amunicja ładowana 1x3 szt. (strzały próbne) oraz 1x10 szt.

8.3. Przebieg konkurencji i warunki strzelania

- liczba strzałów 3 + 10
- postawa strzelecka stojąc,
- czas strzelania 1 min 30 s (strzały próbne), 5 min (strzały oceniane).

9. 50m, Pistolet dowolny, 10 strzałów:

Tarcza: TS-2

Odległość do tarcz: 50m

10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.

9.1. Broń

Pistolet lub rewolwer centralnego lub bocznego zapłonu, wyposażony wyłącznie w mechaniczne przyrządy celownicze w kalibrze do 11,43 mm (.45).

Długość lufy max 300 mm.

Tłumiki dźwięku itp. Zabronione.

9.2. Amunicja: 13 sztuk amunicji w kalibrze według punktu 9.1, amunicja ładowana 1x3 szt. (strzały próbne) oraz 1x10 szt.

9.3. Przebieg konkurencji i warunki strzelania

- liczba strzałów 3 + 10
- postawa strzelecka stojąc,
- czas strzelania 1 min 30 s (strzały próbne), 5 min (strzały oceniane).

10. Pistolet dynamiczny „PM”, 10 strzałów:

Cele: 10 x „blacha”

Ostrzelać 10 celów reaktywnych z maksimum 2 stanowisk strzeleckich.

10.1. Broń

Pistolet tzw. „PM” samopowtarzalny lub powtarzalny strzelający amunicją pistoletową lub rewolwerową wyłącznie centralnego zapłonu w kalibrze do 11,43 mm (.45), długość lufy max. **30 cm**, (Pistolety wyposażone wyłącznie w mechaniczne przyrządy celownicze, nie ma ograniczeń co do siły spustu (jednak musi on bezpiecznie funkcjonować), rodzaju kolby (**dopuszczone pistolety/rewolwery wyposażone w dostawną kolbę**).

UWAGA: W przypadku **wyposażenia/używania** innych przyrządów celowniczych niż mechaniczne (np. kolimator, luneta, laser) do wyniku dodaje się **„procedurę”(+5s.)**

Tłumiki dźwięku itp. Zabronione.

10.2. Amunicja

Zawodnik w momencie startu może posiadać i użyć dowolną ilość amunicji.

10.3. Przebieg konkurencji i warunki strzelania

Wszyscy zawodnicy są zapoznani z obowiązującą procedurą strzelania przez sędziego prowadzącego tor. Wynikiem jest czas powiększony o ewentualne kary: „miss” (+5s), „procedura” (+5s), „cel nie strzelać” (+5s).

Problemy z bronią i amunicją w czasie konkurencji są problemami zawodnika.

Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest **dyskwalifikacją**.

Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest **dyskwalifikacją**.

Oddanie strzału przed sygnałem startowym „timera” karane jest **dyskwalifikacją**.

10.4. Pozycja startowa i stan załadowania broni:

Zawodnik stoi w wyznaczonym miejscu.

Broń: w rękach, kolba przy ramieniu, lufa skierowana w ziemię, pod kątem 45 stopni, w kierunku kulochwyty głównego, magazynek podpięty, komora nabojoya pusta.

Zamek w przednim położeniu, kurek/bijnik całkowicie opuszczony, broń może być odbezpieczona.

11. Pistolet dynamiczny „Stal”, 10 strzałów:

Cele: 10 x popper

11.1. Broń

Pistolet lub rewolwer wyłącznie centralnego zapłonu, w kalibrze do 11,43 mm (.45), wyposażonego wyłącznie w mechaniczne przyrządy celownicze. Długość lufy max **153 mm**.

UWAGA: W przypadku **wyposażenia/używania** innych przyrządów celowniczych niż mechaniczne (np. kolimator, luneta, itp.) do wyniku dodaje się **„procedurę” (+5s.)**.

Broń ze zrobionym (nie fabrycznie) „portingiem” lufy oraz wyposażona w jakiegokolwiek (nie fabryczne) urządzenie wylotowe; dołączane elementy do opierania kciuków itp. do wyniku dodaje się **„procedurę” (+5s.)**.

Tłumiki dźwięku itp. Zabronione.

11.2. Amunicja

Zawodnik w momencie startu może posiadać i użyć dowolną ilość amunicji.

11.3. Przebieg konkurencji i warunki strzelania

Wszyscy zawodnicy są zapoznani z obowiązującą procedurą strzelania przez sędziego prowadzącego tor. Ostrzelać 10 celów reaktywnych z maksimum 2 stanowisk strzeleckich.

Wynikiem jest czas powiększony o ewentualne kary. „miss” (+5s), „procedura” (+5s),

Problemy z bronią i amunicją w czasie konkurencji są problemami zawodnika.

Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest **dyskwalifikacją**.

Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest **dyskwalifikacją**.

Oddanie strzału przed sygnałem startowym „timera” karane jest **dyskwalifikacją**.

11.4. Pozycja startowa i stan załadowania broni:

Zawodnik: stoi w wyznaczonym miejscu, postawa swobodna, ręce wzdłuż ciała.

Broń: w kaburze (zgodnej z przepisami 3Gun LS klasa sprzętowa Klasyczna)

lub leży na wyznaczonym miejscu (lufa skierowana w kierunku kulochwyty głównego),

magazynek podpięty, komora nabojoya pusta, zamek w przednim położeniu,

kurek/bijnik całkowicie opuszczony, broń może być odbezpieczona.

12. Pistolet dynamiczny „Papier”, 9 strzałów:

Ostrzelać tarcze (PiRO, LS, IPSC lub inne 3 strefowe) zgodnie z opisem toru.

12.1. Broń

Pistolet lub rewolwer wyłącznie centralnego zapłonu, w kalibrze do 11,43 mm (.45), wyposażony wyłącznie w mechaniczne przyrządy celownicze. Długość lufy max 153 mm.

UWAGA: W przypadku wyposażenia/używania innych przyrządów celowniczych niż mechaniczne (np. kolimator, luneta, itp.) do wyniku dodaje się „procedurę” (+5s.).

Broń ze zrobionym (niefabrycznie) „portingiem” lufy oraz wyposażona w jakiegokolwiek (niefabryczne) urządzenie wylotowe; dołączane elementy do opierania kciuków itp. - do wyniku dodaje się „procedurę” (+5s.).

Tłumiki dźwięku itp. Zabronione.

12.2. Amunicja: Zawodnik w momencie startu może posiadać i użyć dowolną ilość amunicji.

12.3. Przebieg konkurencji i warunki strzelania

Wszyscy zawodnicy są zapoznani z obowiązującą procedurą strzelania przez sędziego prowadzącego tor.

Wynikiem jest czas powiększony o ewentualne kary.

A + 0 sek.

C + 1,5 sek.

D + 3 sek.

Miss + 5 sek.

Procedura + 5 sek.

Problemy z bronią i amunicją w czasie konkurencji są problemami zawodnika.

Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest **dyskwalifikacją**.

Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest **dyskwalifikacją**.

Oddanie strzału przed sygnałem startowym „timera” karane jest **dyskwalifikacją**.

12.4. Pozycja startowa i stan załadowania broni:

Zawodnik: stoi w wyznaczonym miejscu, postawa swobodna, ręce wzdłuż ciała.

Broń: w kaburze (zgodnej z przepisami 3Gun LS klasa sprzętowa Klasyczna)

lub leży na wyznaczonym miejscu (lufa skierowana w kierunku kulochwyty głównego),

magazynek podpięty, komora nabojoya pusta, zamek w przednim położeniu,

kurek/bijnik całkowicie opuszczony, broń może być odbezpieczona.

13. Strzelba dynamiczna kl. Standard, 10 strzałów:

13.1. Broń: strzelba gładko lufowa powtarzalna, wyposażona wyłącznie w mechaniczne przyrządy celownicze,

13.2. Amunicja: amunicja śrutowa (**max 10 szt.**)

Zawodnik w momencie startu może posiadać i użyć tylko określoną ilość amunicji równą liczbie celów reaktywnych i łamliwych przeznaczonych do ostrzelania na torze (**max 10 szt.**).

13.3. Przebieg i ocena konkurencji:

Na dedykowanym konkurencji torze ostrzelać wyznaczoną liczbę celów reaktywnych/łamliwych (**max 10szt.**).

Wynikiem jest czas wykonanych zadań strzeleckich, powiększony o ewentualne kary, których miary wynoszą odpowiednio: „miss” +5s, „procedura” +5s, „cel nie strzelać” +5s.

Problemy z bronią i amunicją w czasie konkurencji są problemami zawodnika.

Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest **dyskwalifikacją**.

Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest **dyskwalifikacją**.

Oddanie strzału przed sygnałem startowym „timera” karane jest **dyskwalifikacją**.

14. Strzelba dynamiczna kl. Otwarta, 10 strzałów:

10.1. Broń: strzelba gładko lufowa, dowolnego systemu (np. samopowtarzalna) i sposobu ładowania (szybko ładowacze, magazynki pudełkowe, **ładowane max 5 szt. amunicji**) wyposażona w dowolne przyrządy celownicze w tym kolimatory i inne optoelektroniczne.

14.2. Amunicja: amunicja śrutowa (**max 10 szt.**)

Zawodnik w momencie startu może posiadać i użyć tylko określoną ilość amunicji równą liczbie celów reaktywnych i łamliwych przeznaczonych do ostrzelania na torze (**max 10 szt.**).

14.3. Przebieg i ocena konkurencji:

Na dedykowanym konkurencji torze ostrzelać wyznaczoną liczbę celów reaktywnych i łamliwych (**max 10szt.**).

Wynikiem jest czas wykonanych zadań strzeleckich, powiększony o ewentualne kary, których miary wynoszą odpowiednio: „miss” +5s, „procedura” +5s, „cel nie strzelać” +5s.

Problemy z bronią i amunicją w czasie konkurencji są problemami zawodnika.

Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest **dyskwalifikacją**.

Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest **dyskwalifikacją**.

Oddanie strzału przed sygnałem startowym „timera” karane jest **dyskwalifikacją**.

UWAGA:

Jeżeli zawodnik opcjonalnie strzela obie konkurencje strzelbowe z tej samej strzelby, konkurencja Otwarta musi być strzelana jako druga.

15. Strzelba dynamiczna „2 x Gwiazda”, 10 strzałów:

15.1. Broń: strzelba gładkolufowa powtarzalna, wyposażona wyłącznie w mechaniczne przyrządy celownicze,

15.2. Amunicja: amunicja śrutowa (**max 10 szt.**)

Zawodnik w momencie startu może posiadać i użyć tylko określoną ilość amunicji równą liczbie celów reaktywnych do ostrzelania na torze (**max 10 szt.**).

Strzelba w momencie startu załadowana 5 (pięcioma) nabojami, zabezpieczona.

15.3. Przebieg i ocena konkurencji:

Na dedykowanym konkurencji torze ostrzelać wyznaczoną liczbę celów reaktywnych (max 10szt.).

Wynikiem jest czas wykonanych zadań strzeleckich, powiększony o ewentualne kary, których miary wynoszą odpowiednio: „miss” +5s, „procedura” +5s, „cel nie strzelać” +5s.

UWAGA: używanie strzelby samopowtarzalnej, szybkoładowaczy, magazynków pudełkowych, strzelby wyposażonej w przyrządy celownicze inne niż mechaniczne np. kolimatory i inne optoelektroniczne skutkuje dodaniem do wyniku „procedury” (+5 sek.).

Problemy z bronią i amunicją w czasie konkurencji są problemami zawodnika.

16. Strzelba TRAP, 10 strzałów:

16.1. Broń: strzelba gładko lufowa, dowolnego systemu, wyposażona w dowolne przyrządy celownicze,

16.2. Amunicja: amunicja śrutowa (max 10 szt.)

Do każdego rzutka może być oddany 1 strzał.

16.3. Przebieg i ocena konkurencji:

Zawodnik przygotowuje się do strzelania na wyznaczonym stanowisku w max czasie 30 s od komendy: „ŁADUJ/START”.

Strzelba w rękach, kolba przy ramieniu, lufa skierowana w kierunku środkowej krawędzi bunkra (znacznik).

Kiedy zawodnik wywoła rzutka, po komendzie: „DAJ” ten musi być natychmiast wyrzucony, z uwzględnieniem minimalnego opóźnienia związanego z ludzką reakcją, jeśli wyrzutnia rzutka jest sterowana ręcznie.

Rzutek uznany jest za „TRAFIONY”, gdy prawidłowo wyrzucony rzutek w wyniku trafienia się rozleci lub co najmniej jedna (1) widoczna część oderwała się od rzutka; rzutek „CHYBIONY” sędzia sygnalizuje komendą: „ZERO”

Gdy zostanie nieprawidłowo wyrzucony rzutek (uszkodzony, poruszający się niezgodnie z zadaną trajektorią itp.) sędzia podaje komendę: „NOWY”, a zawodnikowi przysługuje dodatkowy rzutek/strzał.

Problemy z bronią i amunicją w czasie konkurencji są problemami zawodnika.

17. Strzelba dynamiczna „Brenka-Papier”, 6 strzałów:

Tarcze: 3 x IPSC,

Odległość do tarcz: 5-40m,

17.1. Broń

Strzelba gładko lufowa powtarzalna, samopowtarzalna, wyposażona w dowolne przyrządy celownicze w tym kolimatory i inne optoelektroniczne.

UWAGA: używanie szybkoładowaczy, magazynków pudełkowych skutkuje dodaniem do wyniku „procedury” (+5 sek.).

17.2. Amunicja

Zawodnik w momencie startu może posiadać i użyć tylko określoną ilość amunicji, równą liczbie wymaganych strzałów do tarcz na torze (6 szt. „brenka”)

17.3. Przebieg konkurencji i warunki strzelania

- liczba strzałów: 6

- postawa strzelecka stojąc.

Zawodnik stoi w wyznaczonym miejscu.

Broń w rękach, kolba przy ramieniu, lufa skierowana w ziemię, pod kątem 45 stopni, w kierunku kulochwyty głównego, załadowana 3 (trzema) nabojami, zabezpieczona.

Po sygnale ostrzelać 3 tarcze IPSC, każdą jednym strzałem.

Następnie doładować i ponownie ostrzelać 3 tarcze, każdą jednym strzałem.

Wynikiem jest czas przebiegu powiększony o ewentualne kary:

A + 0 sek.
C + 1,5 sek.
D + 3 sek.
Miss + 5 sek.
Procedura + 5 sek.

18. Strzelba dynamiczna „Brenka-Stal”, 6 strzałów:

Cel: 3 x „gong”,

Odległość do celów: 40m,

18.1. Broń

Strzelba gładko lufowa, powtarzalna, samopowtarzalna, wyposażona w dowolne przyrządy celownicze w tym kolimatory i inne optoelektroniczne.

UWAGA: używanie szybkoładowaczy, magazynków pudełkowych skutkuje dodaniem do wyniku „procedury” (+5 sek.).

18.2. Amunicja

Zawodnik w momencie startu może posiadać i użyć tylko określoną ilość amunicji, równą liczbie wymaganych strzałów na torze (6 szt. „brenka”)

18.3. Przebieg konkurencji i warunki strzelania

- liczba strzałów: 6

- postawa strzelecka stojąc.

Zawodnik stoi w wyznaczonym miejscu.

Broń w rękach, kolba przy ramieniu, lufa skierowana w ziemię, pod kątem 45 stopni, w kierunku kulochwyty głównego, załadowana 3 (trzema) nabojami, zabezpieczona.

Po sygnale ostrzelać **3 „gongi”**, każdy jednym strzałem.

Następnie doładować i ponownie ostrzelać **3 „gongi”**, każdy jednym strzałem.

Trafienie sędziego potwierdza komendą „**jest !**”

Wynikiem jest czas przebiegu powiększony o ewentualne kary:

Miss + 5 sek.

Procedura + 5 sek.

Inne ustalenia

1. Sprzęt dodatkowy

W czasie strzelania:

Nie wolno używać pasa nośnego oraz innego wyposażenia „wyczynowego” itp. Nie wolno używać optycznych urządzeń obserwacyjnych (**nie dotyczy Karabin Snajper-100**).

2. Komendy

Wszelkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg.

Komendy występujące na linii ognia są następujące:

ŁADUJ - zawodnik ładuje amunicję do magazynka i/lub podłącza magazynek do broni i przeładowuje.

START - można strzelać.

STOP - przerywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego.

ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BROŃ - odłączamy magazynek, pokazujemy sędziemu pusty magazynek oraz pustą komorę nabojoową, oddajemy strzał kontrolny i/lub wkładamy do komory nabojoowej „**FLAGĘ BEZPIECZEŃSTWA**”, odkładamy broń lub chowamy do pokrowca, kabury i schodzimy ze stanowiska.

W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odłącza magazynek i czeka na kontrolę rozładowania broni.

3. Strzały próbne.

3 strzały z postawy stojąc (nie dotyczy Karabin Snajper-100).

4. Punktacja i wyniki

Wynikiem jest suma wartości 10 (lub 12, Karabin Snajper-100) przestrzelin w tarczy.

Ocena tarczy odbywa się w obecności zawodnika, co zawodnik potwierdza własnoręcznym podpisem na metryce (podpis nie jest wymagany w systemie elektronicznym).

5. Bezpieczeństwo

Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:

- a) przenoszenie broni krótkiej na terenie strzelnicy całkowicie rozładowanej - tylko w kaburach bez podłączonego magazynka, pudełkach lub pokrowcach;
- b) przenoszenie broni długiej (karabin, strzelba) na terenie strzelnicy całkowicie rozładowanej, w pokrowcach, futerałach, skrzyniach transportowych lub z lufą skierowaną do góry lub do dołu, zabezpieczoną, bez podłączonego magazynka, z włożoną do komory naboju „Flagą Bezpieczeństwa”;
- c) ładowanie broni odbywa się tylko na stanowisku strzeleckim i na komendę sędziego;
- d) zakaz jakichkolwiek nieregulaminowych manewrów załadowaną bronią;
- e) zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni;
- f) niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznę wylotu lufy w momencie oddawania strzału;
- g) kładzenie palca na języku spustowym tylko po skierowaniu broni w stronę celu;
- h) zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
- i) zabrania się ładowania do magazynka więcej niż 10 szt. amunicji; (nie dotyczy konkurencji dynamicznych, jeśli jest to opisane).
- j) na terenie strzelnicy poza „Strefami Bezpieczeństwa” można dowolnie manipulować amunicją i środkami do jej przenoszenia.

Wyznacza się na strzelnicy „Strefę Bezpieczeństwa”, w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać puste magazynki, dobywać z futerałów, przygotowywać się do strzelania, itp. Broń w „Strefie Bezpieczeństwa” nie może być załadowana. W „Strefie Bezpieczeństwa” nie można wyjmować/dotykać żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej, łusek, „zbijaków” itp. Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione. Dozwolone jest dobywanie karabinu lub strzelby z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym.

6. Kary

Od końcowego wyniku odejść zostaną 2 punkty:

- a) za każdy strzał oddany po podpowiedzi udzielonej przez inną osobę;
- b) za każdy strzał oddany ponad przewidzianą w konkurencji ilość, przy czym odejmowana jest wartość najlepszej przestrzeliny uzyskanej w ostrzelanej tarczy;
- c) przy pierwszym przewinieniu polegającym na stosowaniu podpórki w trakcie konkurencji, następną karą za stosowanie podpórki jest **dyskwalifikacja**.

Odkładanie załadowanej broni karane jest dyskwalifikacją.

Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji z bronią, bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest **dyskwalifikacją**.

Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest **dyskwalifikacją**.

Strzał oddany przed komendą **START**, karany jest **dyskwalifikacją**.

Strzał oddany po komendzie **STOP**, karany jest **dyskwalifikacją**.

7. Problemy techniczne z bronią lub amunicją

Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik.

W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni w trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem że nastąpi ono po odstrzeleniu naboju znajdujących się w broni na stanowisku

(zgodnie z regulaminem danej konkurencji) i będzie wykonane w sposób bezpieczny, pod nadzorem sędziego.

8. Protesty

Zawodnik niezgadający się z orzeczeniem Sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest ostateczna.

Interpretacja powyższych regulaminów należy do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest ostateczna.